

Schweine treiben

Es wird mit drei Würfeln reihum gewürfelt.

Jeder Spieler bekommt zehn Streichhölzer. Zeigt einer seiner drei Würfel die Augenzahl 1, muss er ein Hölzchen an seinen rechten Nachbarn abgeben.

Bei einer 2 wandert ein Hölzchen zum linken Nachbarn, bei einer Sechs muss ein Hölzchen in die Tischmitte (dem Stall) gelegt werden. Dieses Hölzchen ist dann aus dem Spiel raus.

Wenn man Glück hat, wird man also bei einem Wurf (mit den Augenzahlen Eins, Zwei und Sechs) drei Hölzchen los.

Wer keine Hölzchen mehr hat, setzt mit dem Würfeln aus, bis er von einem seiner Nachbarn wieder Streichholz-Nachschub bekommt. Einen Sieger gibt es bei diesem Spiel nicht.

Verloren hat, wer das letzte Streichholz mit einer 6 in den Stall getrieben hat.

