

Hundert Zahlen

Jeder Spieler notiert zu Beginn zehn Zahlen zwischen 1 und 100.

Anschließend wird reihum mit fünf Würfeln gewürfelt. Die gewürfelten Augenzahlen dürfen mithilfe der vier Grundrechenarten miteinander kombiniert werden, um eine der eigenen Zahlen zu erreichen.

Dabei gelten folgende Regeln:

- Jede Würfelzahl darf nur einmal verwendet werden
- Alle fünf Würfel müssen verwendet werden

Gelingt es einem Spieler, innerhalb der vorher vereinbarten Zeit (hierfür kann eine Sanduhr verwendet werden oder die Stoppuhr vom Handy) eine passende Rechnung zu finden, darf er die entsprechende Zahl auf seiner Liste streichen.

Nach Ablauf der Zeit dürfen alle Spieler ihre Rechenwege für ihre eigenen Zahlen vorstellen. Ein Spieler, der eine Lösung präsentieren möchte, kündigt dies an und rechnet vor:

- Stimmt das Ergebnis, darf die Zahl gestrichen werden.
- Stimmt das Ergebnis nicht, schreibt der aktive Spieler dem rechnenden Spieler eine zusätzliche Zahl auf seine Liste.

Gewonnen hat, wer zuerst alle zehn Zahlen (oder mehr) gestrichen hat.

Variante:

Das Spiel kann auch in Teams gespielt werden.

